

Juego de dos luminarios "Piccola" con controlador y atenuador



Código: Ver tabla (dimensiones generales)

Acabado: Ver tabla (dimensiones generales)

Voltaje de alimentación: 12 VCD

El kit incluye: 2 luminarios
1 controlador 8W
1 apagador/atenuador
1 distribuidor 3 vías

Unidad de medida: juego

Montaje: Superficial /
embutido

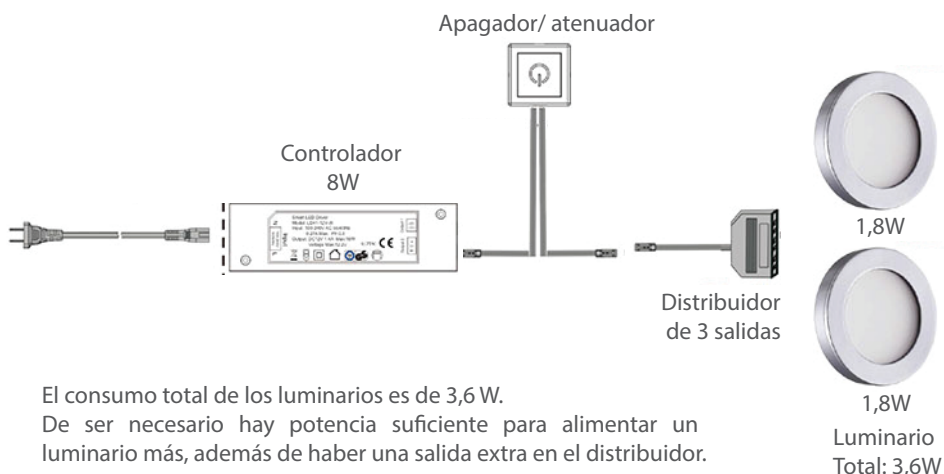
Ángulo de iluminación: 110°

Tiempo de vida: 100,000 horas

Calculo de la potencia del circuito:

Como calcular la potencia del controlador a utilizar de acuerdo a la cantidad de luminarios a instalar

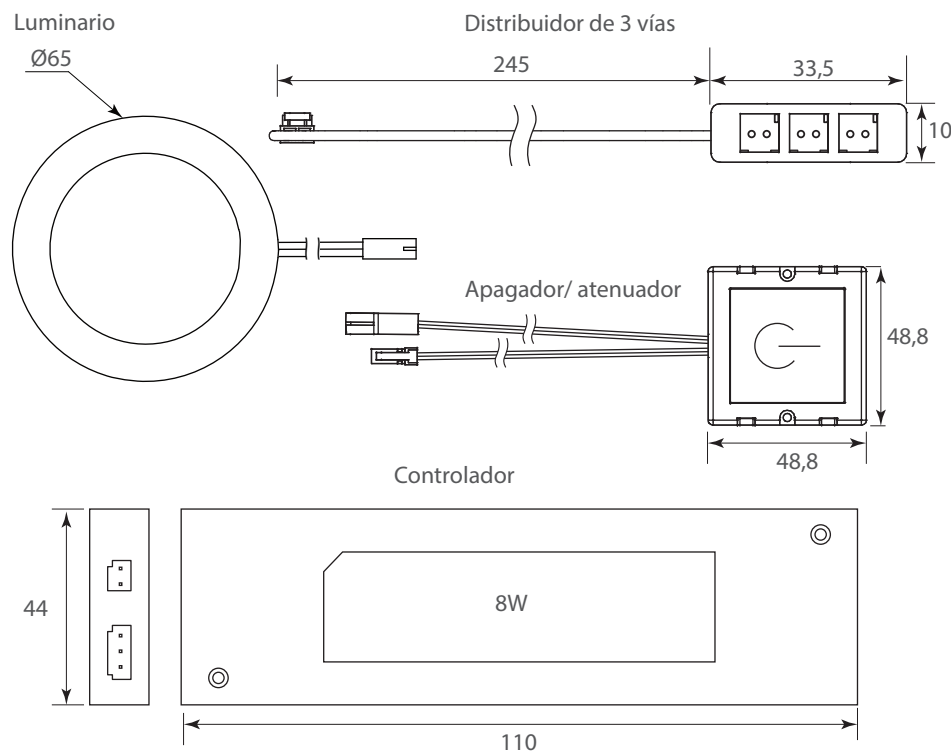
EJEMPLO DE CONEXIÓN DEL CIRCUITO: 2 luminarios PICCOLA, un distribuidor 3 vías, controlados por un apagador/atenuador, conectados a un controlador de 8W.



El consumo total de los luminarios es de 3,6 W.

De ser necesario hay potencia suficiente para alimentar un luminario más, además de haber una salida extra en el distribuidor.

Diagrama de Producto:



Herraje complementario (no incluido)

Código	Descripción
0903-079	Luminaria Led Mod.Piccola PLR65 12VCD-1,8W, Ø65*H10mm, 4500°K, negro
0903-080	Luminaria Led Mod.Piccola PLR65 12VCD-1,8W, Ø65*H10mm, 4500°K, gris plata

Dimensiones generales

Código	Acabado	Luminosidad	CCT	Tonalidad
0903-092	Negro	140Lm	4 500K	blanco neutro
0903-093	Gris plata	140Lm	4 500K	blanco neutro



Esfera de luz

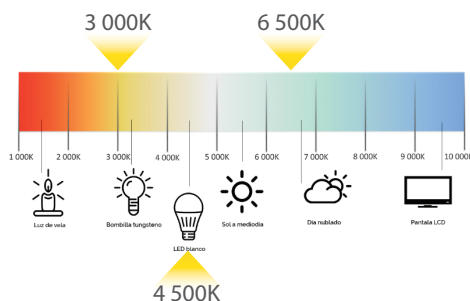
Altura cm	100°	lx	Distancia entre luminarios cm
		3 000K 4 500K 6 500K	
30		379	72
50		95	119
80		42	191
100		23	238

100°: Ángulo de irradiación
lx: Valor de luminosidad
3 000K Temperatura de color
4 500K
6 500K

Distancia
entre luminarios



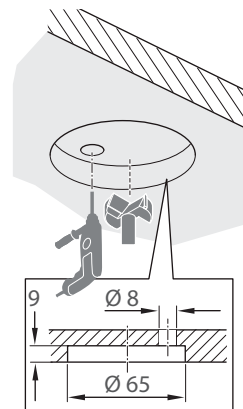
Escala de temperatura de color



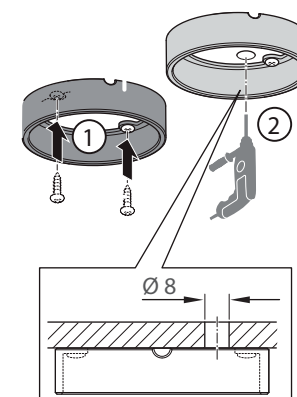
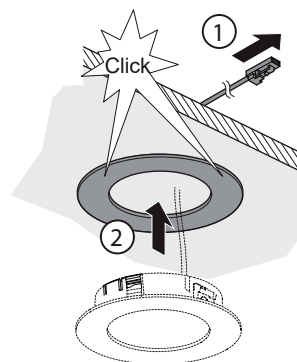
Unidades de medida luminarios

UM	Descripción
Lm (Lumen)	Es la unidad del Sistema Internacional de Medidas para medir el flujo luminoso, una medida de la potencia luminosa emitida por la fuente
CRI (índice de reproducción cromática)	es el grado de percepción del color por el ojo humano bajo dos fuentes de luz: fuente de luz y luz solar.

Instalación para los luminarios



Embutido



Superficial

